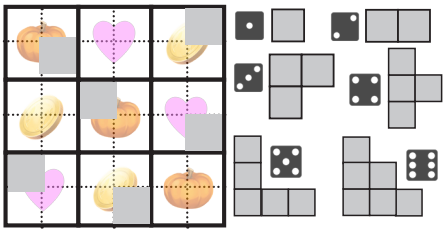
ROLLING REALMS v7

di Jamey Stegmaier

Scegli 3 Reami per round per tutti i giocatori. In ognuno dei 9 turni lanciate 2d6, che verranno utilizzati contemporaneamente da tutti i giocatori. Usate ogni dado una sola volta, ognuno in un Reame diverso (1 dado per Reame, salvo dove diversamente specificato. Vince chi ha più stelle al termine della partita (le risorse inutilizzate valgono ognuna 0.1 punti).

TAPESTRY

Usa 1 dado per disegnare la forma corrispondente (è possibile ruotarla e disegnare più volte la stesso numero. Se completi un riquadro guadagni il bonus.

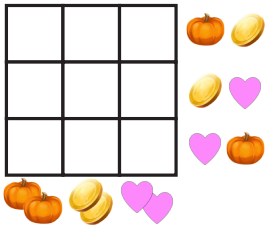


1 ★ per riga/colonna completata (Max 6).

☆☆☆☆☆☆

BETWEEN TWO CITIES

Usa 1 dado in un riquadro, numeri uguali non possono essere ortogonalmente adiacenti. Guadagni il bonus quando completi una riga/colonna.

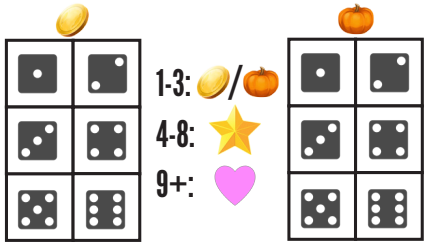


Marca stelle in numero uguale a quello più basso degli altri 2 reami. Questo numero non può essere maggiore degli spazi riempiti in questo.

☆☆☆☆☆☆

EUPHORIA

Usa 1 dado per marcare 1 numero 0 (se è stata lanciata una coppia) marcare entrambi i numeri. Poi prendi il bonus in base alla somma dei valori di quell'area.



☆☆☆☆☆☆

SCYTHE

Usa 1 dado per prendere il relativo bonus 0 usa 2 dadi nella stessa colonna per prenderli entrambi.



☆☆☆☆☆☆

WINGSPAN

Usa 1 dado nel riquadro di un uccello qualsiasi, da sinistra a destra. Il primo e il secondo riquadro di ogni uccello forniscono un bonus.

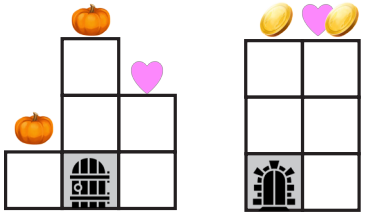


2 ★ per uccello completato la cui somma sia quella indicata.

☆☆☆☆☆☆

BETWEEN TWO CASTLES

Usa 1 o 2 dadi (1 per castello) per riempire gli spazi, partendo dal basso. I numeri in alto devono essere inferiori a quelli in basso. Quando completi una colonna ricevi il bonus.

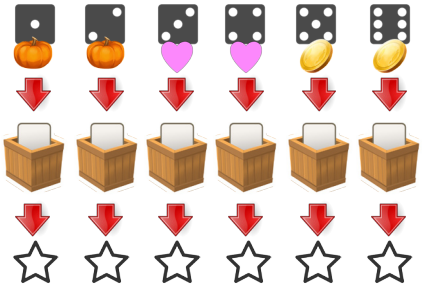


1 ★ per riga completata (ogni castello ne ha 3).

☆☆☆☆☆☆

CHARTERSTONE

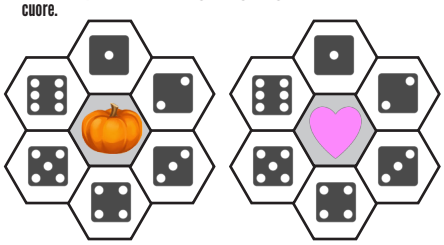
Usa un dado per marcare un bonus (segna il valore dell'altro dado sulla cassa sottostante) 0 tutte le casse che hanno il numero corrispondente.



☆☆☆☆☆☆

MY LITTLE SCYTHE

Usa 1 dado per marcare un esagono e guadagnare una zucca o un cuore.



1/2/3 ★ per 3+/6+/9+ 🎃 guadagnati da ovunque nel round in corso. Fai lo stesso per i ♥.

☆☆☆☆☆☆

VITICULTURE

Usa 1 dado per cerchiare un grappolo 0 usa la somma di un dado e di almeno 1 grappolo per completare un ordine di vino.



☆☆☆☆☆☆

TURNI

ROUND 1: ___ ★

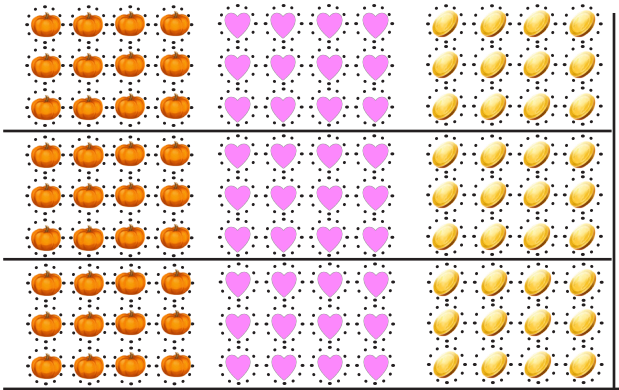
TURNI

ROUND 2: ___ ★

TURNI

ROUND 3: ___ ★

TOTALE: ___ ★



Le risorse non si portano tra un round e l'altro

Paga 2 🎃 per modificare il valore di un dado di +/- 1

Paga 3 🎃 per modificare il valore di un dado di +/- 1; poi puoi usarlo in un Reame che hai già usato in questo turno

Paga 2 ♥ per riusare un dado se i dadi mostrano una coppia

Paga 3 ♥ per riusare un dado

Paga 2 🌽 per riusare un dado se la somma dei dadi è 7

Paga X 🌽 per guadagnare un dado di valore X (1-6)

- non puoi modificare i dadi per fare una coppia o in modo che la somma sia 7
- i dadi riusati e quelli extra non possono essere usati nello stesso reame(i), come gli altri
- riusa i dadi con il loro valore originale

Traduzione italiana a cura di Guido "Fox Andersson" Marzucchi - Fustella Rotante