

IN COSA VI SIETE IMMISCHIATI?

Iniziate con un Unicorno Baby nella vostra Scuderia (Stable) e iniziate a costruire la vostra armata di Unicorni. Ogni Unicorno magico ha un potere speciale, ma non sottovalutate il potere degli Unicorni Base! Usate Upgrade e Downgrade per proteggere e costruire la vostra Scuderia (o attaccare altri giocatori MUAHAHAHA). Le carte istantanee impediscono ad altri giocatori di posare una carta, quindi saranno o il vostro migliore amico o il vostro peggior nemico. Vince la prima persona che riesce a completare il proprio Esercito di Unicorni!

SETUP

Raccogli tutti gli Unicorni Baby (carte con il retro color Bianco) dal mazzo e mettine uno nella Scuderia di ogni giocatore. Metti il resto degli Unicorni Baby in una pila. Questo sarà il vostro Asilo (Nursery). Mischia le carte rimanenti (carte con il retro color Nero) e distribuiscine cinque a ciascun giocatore. Il resto della pila sarà il tuo Mazzo di Pesca (Draw Pile). Mischiate bene i vari mazzi di carte, sappiamo che tra di voi c'è sicuramente un'imbroglione.

PARTITA 1V1

Se state giocando in 2, prendi due Carte Neigh e mettine una nella Scuderia di ogni giocatore. Rimuovi anche le seguenti carte, che non verranno utilizzate nella versione per 2 giocatori di Unstable Unicorns:

- **Tutti gli Unicorni Base, incluso Narwhal;**
- **Code Extra;**
- **Queen Bee Unicorn;**
- **Rainbow Mane;**
- **Rainbow Unicorn;**
- **Extremely Fertile Unicorn;**
- **Nanny Cam;**
- **Sadistic Ritual;**

- **Slow Down;**
- **Glitter Bomb;**
- **Yay!;**
- **Autoerotic Asphyxiation (se state giocando con l'espansione NSFW);**
- **Eventuali carte di espansioni che fanno riferimento a Unicorni Base.**

Se invece state giocando in più di 2 giocatori, dovreste ritrovarvi con il tavolo di gioco impostato più o meno in questo modo

TABLE SETUP



YOUR STABLE



Ogni giocatore prende una carta di riferimento alle regole così può leggerle velocemente quando preferisce.

Inizia per primo il giocatore con i vestiti più colorati e si prosegue in senso orario attorno al tavolo.

COSA FARE DURANTE IL TUO TURNO

Andando in senso orario, ogni turno è composto di quattro fasi:

1. **INIZIO DEL TURNO: Se una qualsiasi delle tue carte ha un effetto che si verifica "all'inizio del tuo turno" ("at the beginning of your turn"), puoi usare quell'effetto ora. Se dimentichi di farlo prima di pescare, perdi l'uso di quell'effetto;**
2. **FASE DI PESCA: Pesca una carta dal Mazzo di Pesca;**
3. **FASE DI AZIONE: Gioca una carta dalla tua mano oppure Pesca un'altra carta dal Mazzo di Pesca;**
4. **FINE DEL TURNO: Scarta le carte in più rispetto al limite della mano (massimo 7 carte).**

COME SI VINCE

Il gioco termina quando un giocatore raggiunge per primo il numero di Unicorni richiesto nella propria Scuderia! È il Sommo Sovrano di tutte le cose magiche. Tutti devono inchinarsi al suo cospetto!

In base al numero di giocatori, fate riferimento ai seguenti numeri di Unicorni richiesti per vincere:

- **2 Giocatori: Sette Unicorni per Vincere;**
- **3 – 5 Giocatori: Sette Unicorni per Vincere;**
- **6 – 8 Giocatori: Otto Unicorni per Vincere.**

COSA SUCCEDE SE FINISCONO LE CARTE

Se sei un pignolo, il gioco termina quando finiscono le carte. Se nessuno ha completato il suo esercito di unicorni, nessuno diventa Il Sommo Sovrano di tutte le cose magiche.

Se sei un infrangi-regole, puoi rimescolare la pila degli scarti nel mazzo di pesca quando hai finito le carte. Le regole dicono di non farlo, ma a te non importa. Sei un ribelle.
Buon per te.

Se sei un Unicorno Baby, il gioco termina quando capovolgi il tavolo. Non essere un unicorno baby. Sei meglio di così.

TERMINI CHE DEVI CONOSCERE

- **SCUDERIA (STABLE): è l'area dove giochi i tuoi Unicorni, Upgrade e Downgrade;**
- **IN GIOCO (IN PLAY): le carte che sono nella Scuderia di qualche giocatore;**
- **METTI DIRETTAMENTE IN GIOCO (BRING DIRECTLY INTO PLAY): aggiungi la carta alla tua Scuderia immediatamente. Questo non conta come azione durante il turno;**
- **SACRIFICA (SACRIFICE): sposta una carta dalla tua Scuderia alla Pila degli Scarti;**
- **DISTRUGGI (DESTROY): sposta una carta dalla Scuderia di un altro giocatore alla Pila degli Scarti;**

- **SCARTA (DISCARD):** sposta una carta **dalla tua mano** alla Pila degli Scarti;

TIPI DI CARTE



FAQ

- **Se hai più di 7 carte alla fine del tuo turno, scartane finché non ne hai solo 7;**
- **Se hai meno di 7 carte, non arrabbiarti e pescane altre appena puoi. La pazienza è una virtù;**
- **Quando una carta dice "ogni giocatore" ("each player"), include anche te;**
- **Se esaurisci le carte Baby Unicorn in qualsiasi momento, fai irruzione nelle tasche per parti di ricambio, involucri di gomma o lanugine per rappresentare altri cuccioli;**
- **Quando il Pandamonium è in gioco, tutti gli Unicorni dei giocatori diventano Panda, ma il loro effetto resta lo stesso.**

Spero che ora abbiate imparato a giocare a Unstable Unicorns! Per ora potete mettere Cards against Humanity sullo scaffale, perché Unstable Unicorns ha un sacco di pacchetti di espansione da NSFW ad Apocalypse. L'espansione NSFW si gioca meglio quando c'è qualcuno per il quale avete una cotta o ci sono tonnellate di alcol. A te la scelta!

Gioco di **Unstable Games**

Tradotto ed editato da **Dave Russo**